



**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ  
КРАСНОЯРСКОГО КРАЯ**

К. Маркса ул., д. 122, г. Красноярск, 660021  
Телефон: (391) 211-93-10  
Факс: (391) 221-28-26  
mon@krao.ru  
<http://www.krao.ru>  
ОКОГУ 23280, ОКПО 79861099  
ОГРН 1082468041611  
ИНН/КПП 2460210378/246001001

02.04.2024

№ 75-3874

На № \_\_\_\_\_

О содействии в организации  
Всероссийской исторической  
Интеллектуальной игры «1 418»

Уважаемые руководители!

Министерство образования Красноярского края (далее – министерство) информирует о проведении **4 апреля 2024 года** Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1 418» (далее – Игра). Игра проводится в рамках подготовки к проведению Международного исторического диктанта на тему событий Великой Отечественной войны 1941–1945 годов – «Диктант Победы».

Организаторами Игры являются Всероссийское общественное движение «ВОЛОНТЕРЫ ПОБЕДЫ», организационный комитет партии «Единая Россия» «НАША ПОБЕДА» и Фонд стратегических инициатив Музея Победы.

В Игре могут принимать участие команды обучающихся в возрасте 14–18 лет.

Учитывая важность исторического просвещения подрастающего поколения, министерство просит поддержать данный проект и оказать содействие в проведении мероприятия путём:

информирования и привлечения к Игре обучающихся средних и старших классов общеобразовательных организаций, расположенных на территории Вашего муниципального образования;

размещения материалов о проведении Игры на информационных ресурсах общеобразовательных организаций.

Обязательная регистрация игроков и материалы для информационного сопровождения мероприятия, в том числе баннеры для сайтов и социальных

сетей, пресс-релиз, макеты афиши, рекомендации по публикации информации об Игре доступны до 4 апреля 2024 года на портале «игра-1418.рф» (кнопка «пресс-пакет»).

Приложение: на 4 л. в 1 экз.

Заместитель министра



Т.А. Гридасова

**Материалы о проведении Всероссийской исторической  
интеллектуальной игры «1 418»**

QR-код для доступа к Положению о проведении Игры:



Ссылка на иные материалы: <https://disk.yandex.ru/d/V0R9sFGAGW24Bg>

## Информационная справка о Всероссийской исторической интеллектуальной игре «1 418»

**Дата проведения:** 04.04.2024 г.

**Время проведения:**

- ДФО и СФО – 7:00 (МСК),
- ЮФО и ПФО – 9:00 (МСК),
- УФО и СЗФО – 11:00 (МСК),
- ЦФО и СКФО – 13:00 (МСК).

**Возраст игроков:** от 14 до 18 лет.

**Продолжительность:** 40-60 минут.

**Описание игры:**

Всероссийская историческая интеллектуальная игра «1 418» (далее – Игра) проводится в рамках реализации проекта «Международная историко-просветительская акция Диктант Победы», в целях подготовки к нему. Вопросы Игры будут связаны с темами вопросов Диктанта Победы и посвящены основным событиям Второй Мировой войны и Великой Отечественной войны с уклоном на военные операции 1944 года, результатом которых стало изгнание немецко-фашистских захватчиков с территории Советского Союза, а также было положено начало освобождению стран Европы. Мероприятие представляет из себя интеллектуальную онлайн-игру, в которой участники, используя метод мозгового штурма, логику и сообразительность, отвечают на вопросы ведущего. Для удобства игроков в один день пройдёт 4 Игры для смежных федеральных округов с учётом часовых поясов. Каждая Игра будет состоять из 2 блоков:

– Блок *общефедеральных* вопросов основан на общеизвестных фактах истории Великой Отечественной войны;

– Блок «10 Сталинских ударов» состоит из вопросов, связанных с военными операциями Красной Армии, проводимыми в 1944 году.

При создании исторической интеллектуальной Игры будут использованы архивные документы, фото-, видео- и аудиохроника. Подобная наглядность позволяет визуализировать информацию, что способствует её лучшему усвоению. Для каждой из четырёх Игр будет разработан индивидуальный пакет вопросов.

Каждый вопрос состоит из следующих этапов:

1. ведущий в прямом эфире озвучивает текст вопроса, который может подкрепляться аудио-, фото- или видеоматериалами;
2. командам отводится время для размышления, выбора и ввода ответа;
3. по завершении каждого блока Игры ведущий озвучивает правильные ответы и оглашает краткую историческую справку, объясняя логику каждого вопроса и погружая участников в детали содержания темы.

Все материалы пройдут экспертизу профессиональных историков.

Принять участие в Игре может любой желающий в возрасте от 14 до 18 лет, но претендовать на подарки смогут только участники, объединившиеся в команды от 3 до 10 человек, включая капитана, прошедшие предварительную регистрацию на сайте [игра-1418.рф](http://игра-1418.рф). Для участия необходимо:

1. собрать команду, определить капитана и пройти регистрацию каждому участнику команды, нажав кнопку «Записаться на игру» на сайте «[игра-1418.рф](http://игра-1418.рф)» (участник автоматически будет переадресован на сайт [волонтерыпобеды.рф](http://волонтерыпобеды.рф)). Капитану необходимо пройти регистрацию с того устройства, с которого он будет вводить ответы во время игры;

2. зарегистрироваться на мероприятие путём нажатия кнопки «Принять участие» на странице Игры на сайте [волонтерыпобеды.рф](http://волонтерыпобеды.рф);

3. иметь стабильный доступ в Интернет;

4. иметь устройство для ввода капитаном команды ответов: стационарный компьютер / ноутбук / планшет / смартфон;

5. собраться командой игроков физически в одном помещении или создать командный чат на любой удобной платформе;

6. подключиться к трансляции в день Игры на сайте «игра-1418.рф» и следовать указаниям ведущего.

Регистрация на Игру откроется 27 февраля 2024 года на сайте «игра-1418.рф».

По итогам каждой из четырёх Игр будут определены 3 лучших команды, которые получают памятные призы от организаторов. Победители определяются исходя из наибольшего количества набранных баллов в зависимости от правильности и общего минимального времени, затраченного на ответы на вопросы. Список победителей будет опубликован на сайте Игры и в официальных социальных сетях ВОД «Волонтёры Победы» в течение 10 дней после проведения Игры.