



**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ  
КРАСНОЯРСКОГО КРАЯ**

К. Маркса ул., д. 122, г. Красноярск, 660021  
Телефон: (391) 211-93-10  
Факс: (391) 221-28-26  
mon@krao.ru  
http://www.krao.ru  
ОКОГУ 23280, ОКПО 79861099  
ОГРН 1082468041611  
ИНН/КПП 2460210378/246001001

Руководителям муниципальных  
органов управления  
образованием

Руководителям краевых  
образовательных организаций

11 ФЕВ 2021 № 45-1632

**О Всероссийской исторической  
интеллектуальной игре «1418»**

**Уважаемые руководители!**

Министерство образования Красноярского края информирует о проведении 17 марта 2021 года в рамках Международной мемориальной акции «Диктант Победы» Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1418» (далее – Игра), посвященной событиям Великой Отечественной войны 1941–1945 годов.

Игра проводится на портале игра-1418.рф (далее – портал) в онлайн-формате и состоит из заданий, основанных на исторических фактах, воспоминаниях ветеранов и архивных документах.

Вопросы Игры разрабатываются Всероссийским общественным движением «Волонтеры Победы», историческая экспертиза осуществляется специалистами Российского военно-исторического общества и Российского государственного гуманитарного университета.

К участию приглашаются команды обучающихся общеобразовательных организаций в возрасте от 14 до 18 лет в составе не более 10 человек.

Контактное лицо по вопросам организации и проведения Игры: Дубикова Ольга Олеговна – руководитель проектов Дирекции регионального развития ВОД «Волонтеры Победы», адрес электронной почты: [dubikova@vsezapobedu.com](mailto:dubikova@vsezapobedu.com), телефон: +7 (901) 711-21-59.

Приложение: на 2 л. в 1 экз.

Первый заместитель министра

Н.В. Анохина

## КОНЦЕПЦИЯ

### Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1418»

**Дата проведения:** 17 марта 2021 года

**Время проведения:** ДФО и СФО – 7:00 (МСК),  
УФО и ПФО – 9:00 (МСК),  
ЮФО и СКФО – 11:00 (МСК),  
ЦФО и СЗФО – 13:00 (МСК);

**Язык проведения:** русский

**Возраст игроков:** 14-18 лет

**Старт регистрации:** 15 февраля

**Продолжительность:** 60-90 минут

### Описание Игры

Основными целями и задачами Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1418» (далее – Игра) является историческое просвещение подрастающего поколения и молодежи, пробуждение интереса к изучению отечественной истории, событиям Великой Отечественной войны, воспитание чувства гордости за подвиги предков, а также популяризация изучения истории среди молодежи в досуговой форме.

Мероприятие представляет из себя интеллектуальную командную онлайн-игру, в которой участники, используя метод мозгового штурма, отвечают на вопросы ведущего. Каждая игра включает в себя 20 вопросов: 10 общефедеральных и 10 региональных (в зависимости от федерального округа) на знание истории Великой Отечественной войны, логику и сообразительность.

Каждый вопрос состоит из следующих этапов:

1. Ведущий в прямом эфире озвучивает текст вопроса. Он может подкрепляться аудио-, фото- или видеоматериалами;
2. Отводится минута для командного размышления и ввода ответа;
3. Ведущий озвучивает правильный вариант и оглашает краткую историческую справку, объясняя логику вопроса и погружая участников более детально в исторические события.

Сценарий охватывает период с 22 июня 1941 года, дня нападения фашистской Германии на Советский Союз, по 9 мая 1945 года, дня подписания капитуляции фашистской Германии.

Все материалы проходят историческую экспертизу Российского военно-исторического общества и Российского государственного гуманитарного университета.

Участниками игры могут стать обучающиеся общеобразовательных организаций Российской Федерации в возрасте от 14 лет. Предполагается командное участие: численность команды, включая капитана, не должна превышать 10 человек. Обязательная регистрация доступна на платформе [игра-1418.рф](#)

с 15 февраля 2021 года.

Для участия во Всероссийской исторической интеллектуальной игре «1418» необходимо:

- собрать команду численностью не более 10 человек и зарегистрироваться на сайте [игра-1418.pf](http://игра-1418.pf);
- обеспечить команду стабильным доступом в Интернет;
- капитану найти устройство для ввода ответов: стационарный компьютер / ноутбук / планшет / смартфон;
- создать командный чат на любой удобной платформе: Zoom / Skype / WhatsApp / Telegram / Microsoft Teams / Discord и т.п. (также возможно нахождение игроков физически в одном помещении при условии соблюдения мер по предотвращению новой коронавирусной инфекции Covid-19).

Команды-победители и финалисты определяются в каждом федеральном округе. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов в зависимости от правильности и общего минимального времени, затраченного на ответы на вопросы. Рейтинг команд будет опубликован на сайте Игры в течение недели после проведения трансляций. Команды победителей и финалистов в каждом федеральном округе получают призы (по согласованию) и дипломы.

Все игроки получают подтверждающий документ – сертификат участника.

Актуальная информация о мероприятии будет появляться на сайте [игра-1418.pf](http://игра-1418.pf). Задать свой вопрос и узнать ответы на часто задаваемые можно в официальном телеграм-канале игры: [@game1418](https://t.me/game1418).

Контактное лицо: Ольга Олеговна Дубикова – руководитель проектов Дирекции регионального развития ВОД «Волонтеры Победы», электронная почта: [dubikova@vsezapobedu.com](mailto:dubikova@vsezapobedu.com), телефон: +7 (901) 711-21-59.